#### **Общие требования:**

1. **Платформы**: Приложение должно корректно работать как на iOS, так и на Android.
2. **Интерфейс**: Дизайн должен быть адаптивным и соответствовать [макету](https://www.figma.com/design/xzlbsdNK7ezZHT69Urw39C/Untitled?node-id=0-1&t=436BKlmt4uQSnXQH-1)
3. **Навигация**:
   * Реализовать навигацию по основным экранам с использованием нижнего меню и свайпов.
   * На всех экранах, кроме главного, можно добавить заглушку с простым текстом.

**Компоненты интерфейса:**

**Приветственное сообщение**:

* Отображение имени пользователя.
* Аватар пользователя в верхнем правом углу экрана.

**Календарь с датами**:

* Лента с датами, где текущий день выделен точкой сверху
* Выбранный день выделен цветом.
* Интерактивность: при нажатии на дату отображаются задачи для выбранного дня.
* Реализовать горизонтальную прокрутку по дням.

**Список задач**:

**Динамический размер блока**: Размер блока списка задач автоматически подстраивается под количество задач. Блок расширяется по мере добавления новых задач и сужается, если задачи удаляются.

**Функционал**:

* **Добавление задачи**: Последняя строка в списке всегда “Новая задача”.   
  При одиночном клике открывает строка ввода текста. Ограничение на ввод 20 символов. При вводе переноса строки или клике в любую область экрана - действие добавляется в список. Внизу списка снова появляется строка добавления.
* **Удаление задачи**: При одиночном клике на задачу появляется кнопка удаления. Нажатие на эту кнопку приводит к удалению задачи из списка, после чего оставшиеся задачи автоматически сдвигаются вверх, чтобы заполнить пустое место.

**Хранение данных**: Все задачи должны сохраняться в локальной базе данных (например, **SQLite** или **AsyncStorage**), чтобы информация сохранялась между сессиями.

**Статус задачи**: Возможность отмечать задачу как выполненную.

* Для отметки выполнения требуется зажать задачу пальцем на несколько секунд (долгое нажатие).
* Выполненные задачи отображаются серым цветом текста и маркера.

**Нижнее меню навигации**:

* Минимум четыре иконки для перехода по разделам (например, "Главная", "Задачи", "Календарь", "Профиль").
* Добавить интерактивность к элементам меню.
* Переход между экранами возможен как через меню, так и свайпом.

#### **Функциональные требования:**

1. **Работа с задачами**:
   * Отметка выполнения задачи должна сопровождаться визуальными изменениями (изменение цвета текста на серый).
2. **Навигация по календарю**:
   * Горизонтальная прокрутка по датам с подсветкой выбранного дня.
   * При выборе другой даты происходит обновление списка задач для этой даты.
3. **Анимации**:
   * Добавить необязательные анимации для нажатий на задачи и даты (например, плавное выделение при переключении).
   * Эти требования не обязательны и могут быть выполнены после реализации основных функций.
4. **Тесты:**
   * Продемонстрировать опыт покрытия кода тестами.

#### **Релиз:**

* **Репозиторий**: Ссылка на публичный репозиторий исходного кода.
* **APK файл**: Приложить скомпилированный APK для тестирования на Android.

#### **Инструкция по сборке и запуску:**

* Подробное описание установки зависимостей, сборки и запуска приложения, чтобы упростить проверку тестового задания.